

Návody na výrobu kostýmů

Sepsala Klíště

1. Ke kostýmům

Aby se celá hra co nejvíc podobala Warcraftovskému světu a ne nějaké procházce v lese za účelem najít si houby k obědu, je nutné, aby každý hráč měl kostým ve svých barvách.

Vaší představivosti se samozřejmě meze nekladou, ale i přesto bychom ji rádi usměrnili a přeměřovali na kteroukoliv stránku o Warcraftu, kde se nachází spousta obrázků, které by vám při tvorbě mohli pomoci a které by vám řekly, co se v tomto světě nosí a co už in není, nebude a nikdy nebylo.

Pokud ale vaše schopnost tvořit není taková, jakou byste si přáli, nemáte dostatek nápadů a ni kvanta prohlídnutých obrázků vás nenakoply anebo vás postě nemáte čas, tak vám s radostí a ochotou dodáme pár nápadů, jak si jednoduše, rychle a co nejmíň náročně ušít kostým.

Jelikož ale ani ten nejjednodušší kostým nelze ušít jen tak ze vzduchu, budete k tomu něco potřebovat.

Pro složité a honosné kostýmy se hodí kožešiny, kůže, hedvábí nebo satén, my si vystačíme s obyčejným bavlněným prostěradlem, nůžkami, jehlou a nitěmi nejlépe té barvy, na jakou budeme obleček barvit. A také šicí stroj, pokud je možno.

Než začneme s šitím, bylo by lepší si upřesnit, jak se vlastně šije, to pro případ, že u toho někdo stojí poprvé. V tomto případě mu doporučuji sednout a dávat pozor na prsty, šicí stroje bývají hladové a i obyčejné jehly prahnou po krvi.

Při šití na šicím stroji rozlišujeme dva způsoby. První klasický, kterým spojujeme dvě látky k sobě, to tento: - - - - a druhý, kterému říkáme entlování a který se dává na okraje látek, aby se nepáraly: $\Lambda\Lambda\Lambda$. Entlování funguje tak, že ohnete látku směrem dovnitř a přišíjete ji tam. Ony „véčka“, která entl tvoří zabraňují tomu, aby se látka párala. Nebo může fungovat i jako ozdobné šití – na okraje černé látky budete entlovat bíle nebo naopak. Pokud šijete z prostěradla, entlování záševků je důležité, jinak se vám bude obleček dosti ošklivě párat.

Pokud máte tu smůlu a šicí stroj nevlastníte, bude vám to trvat o dost déle, ale opět to není nic těžkého. Šije se tak, že jehlou s nití bodnete do látky, látku obrátíte (pokud vám to jde, obracet ji nemusíte) a z druhé strany ji bodnete nedaleko první dírky ve směru, jakým chcete šít. Hlavně si nezapomeňte na konci udělat uzlíček, jinak je vám celé šití na nic. A dvojitá nit také není na škodu.

Když budete entlovat v ruce, tak musíte bodnout jehlou blízko k okraji, vrátit se s ní opět na svou stranu a bodnout s ní do látky o kousek dál, ale ze stejné strany, čímž se látka trochu smáčkne a nebude se třepit.

Nezapomínejte na to, že když budete mezi jednotlivými stehy (bodnutími do látky) dělat velké mezery (zhruba od 7mm výš), bude to sice rychle hotové, ale pak se to na vás také rychle rozpadne.

Nesmíte zapomenout také na to, že když stříháte látku a máte na ní nakreslený krásně vyměřený obrázek svého oblečku, respektive jedné jeho strany, musíte přidat asi jeden centimetr na záševky na každé straně. Tady by bylo asi vhodné upozornit, že je lepší si ušít obleček větší, než ho šít znovu, na tohle dávat pozor zvláště v oblasti rukávů, protože ty se rády při prvním máchnutí mečem rozpadají.

Taky myslete na to, že když se šije, šije se z rubu, aby švy nebyly vidět a z každého švu nečněl ven centimetr na záševky.

Jelikož má každé město dvě barvy, možná si budete chtít vyrobit obleček dvoubarevný. Není nic lehčího. Ušijte si obleček podle návodů, ale jen o něco, asi o pět centimetrů, víc do šířky. Pak ho vprostřed podélně rozstříhnete (nebo šikmě nebo jak chcete, každopádně centimetry přidávat v tom směru, v jakém budete stříhat), každou polovinu hodíte do jedné barvy a pak je zpětně sešijte tak jak patří.

Ještě jedna rada k závěru. Pokud si u něčeho nevíte rady, jak to udělat. Vystříhněte to prvně z papíru a upravte tak, aby to sedělo. Sice vám to zabere trochu času a bude se o něco déle snažit zvládnout nůžky, ale zato nebudete muset vyhazovat zkažené kusy látky.

A teď konečně k samotným návodům, jak jsou na obrázcích.

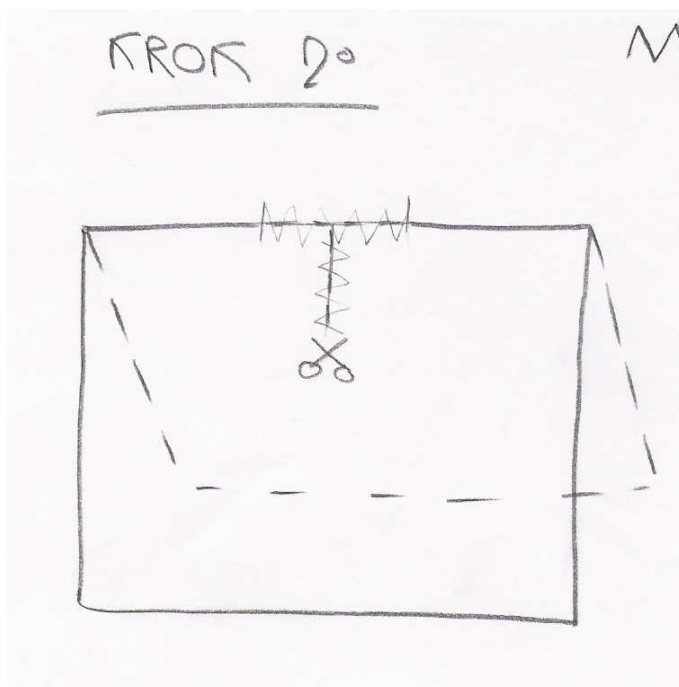
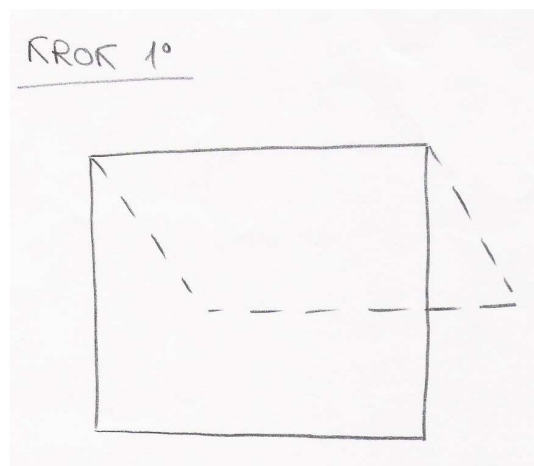
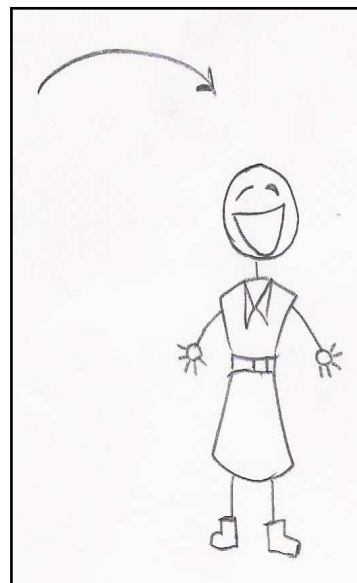
2. To úplně nejjednodušší

Krok 1 : Vezmete prostěradlo a přeložíte ho přesně na poloviny (viz. obrázek).

Krok 2: V prostředku přeložené části vystříhnete přes obě půlky polokruh na hlavu. Na přední části je lepší z prostředky nastříhnou několik centimetrů, aby se tam hlava vešla a díra na hlavu nemusela být tak obrovská. A vypadá to i líp.

Nezapomeňte na zaentlování okrajů. Pokud jste pracovali s celým prostěradlem, jeho okraj entlovat nemusíte, ale díru kolem krku ano. Jde jen o to látku u krku zahrnout asi o centimetr dovnitř a entlem přišít. V tom malém výstřížečku udělat to samé.

A když si to oblečete a přepásáte, je to hotovo a vy jste oblečení.



3. Méně pytlovitý přehoz

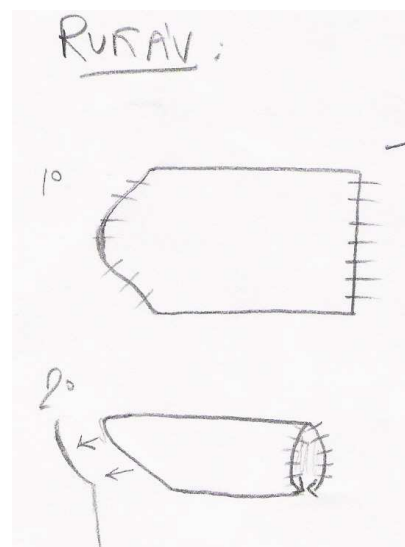
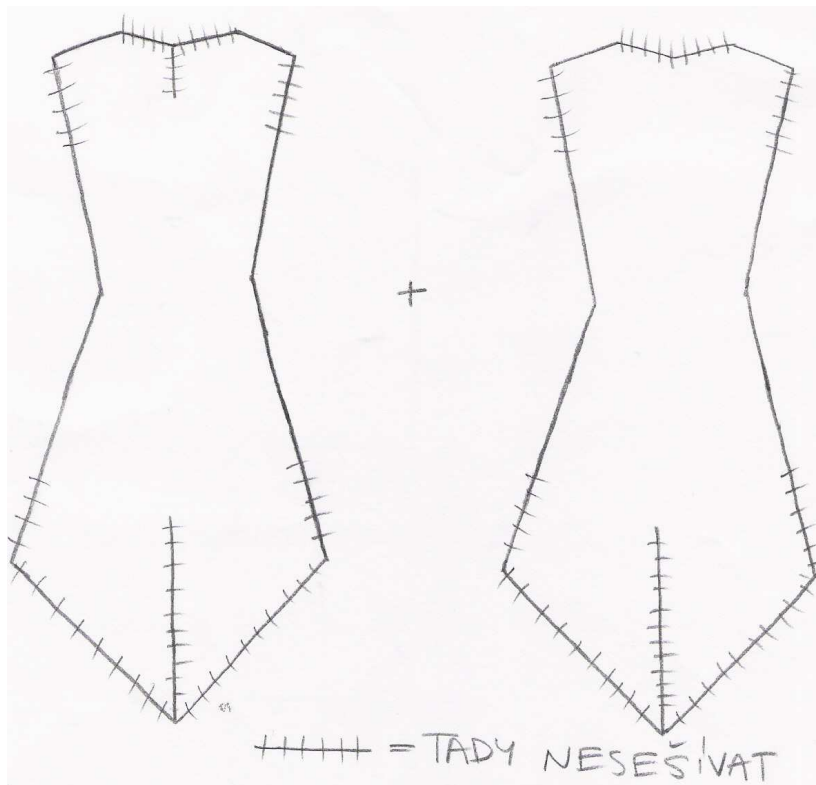
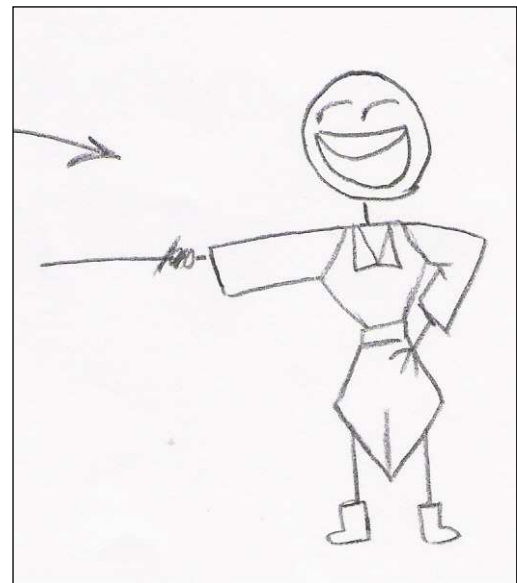
Tady jde v podstatě jen o to, vystříhnout z látky dvě stejné strany oblečku, jako jsou na obrázku, ale s vámi požadovanou délkou, šířkou a průřezy u nohou a u krku. A pak to sešít dohromady na všech místech, která nejsou prošrafovaná.

Myslete hlavně na to, že je značně vhodné, abyste v tom mohli běžat a hýbat rukama.

Pokud chcete rukávy, prostory kolem děr na ruce u oblečku vystříhnete tak, jak je tam čárkovaně naznačeno. Nejlepší bude, když se podíváte na nějaké obyčejné triko a průřezy na rukávy uděláte podle něj a tvar rukávů taky, docela si to tím ulehčíte.

No a samotný rukáv vystříhnete tak, aby vám pasoval do otvorů na ruce, prvně ho sešijete do jeho tvaru a pak až přišijete k už sešitému oblečku.

Když bude hotovo, tak si to oblečte a zkuste se v tom prohýbat, abyste věděli, jestli ke své smůle budete muset něco spravovat. Až si budete jistí, že je to v pořádku a že nebudete dělat zbytečnou práci, tak to zaentlete... toť vše.



4. Plášť

Výroba pláště je náročná hlavně na množství látky. Pokud chcete udělat plášť z jednoho kusu látky, přeji hodně štěstí ve shánění (a pokud ji máte, tak závidím). Proto je lepší jej dělat z více kusů.

Celkový tvar pláště je půlkruh s vystřihnutým polokruhem na hlavu. Délka od konce polokruhu k začátku díry na hlavu je vaše výška plus šířka ramene k hlavě, to v případě, že jej chcete až na zem. Pokud ne, tak si délku určete sami.



Z několika látek vystřihněte třeba osminky, šestinky, čtvrtinky nebo kolik částí kruhu potřebujete na složení jeho poloviny (to, jestli to budou osminky nebo čtvrtinky záleží na velikosti látek, které k tomu máte) a sešijte je dohromady. Až potom vystřihněte otvor na hlavu.

Když to zaentlujete, najděte si nějakou sponu a tu tam přidělejte způsobem, jakým se tam hodí, pokud ji nemáte, můžete použít šňůrku. A to tak, že při entlování látku zohnete o něco víc, čímž na vnitřní straně vznikne tunýlek. Pak navlečete šňůrku na spínací špendlík a provlečete. A máte plášť na utahování.

V případě, že chcete kapuci, vystřihněte její tvar tak, jak je na obrázku, záleží na vás, jestli chcete kulatou nebo do špice, ale myslíte na to, že to co je na obrázku musíte vystřihnout dvakrát. Místo, které je označeno jako (1) je jedna polovina půlkruhu, který je v plášti určený na hlavu. Než budete kapuci přišívat, prvně ji sešijte dohromady, je to pak mnohem lehčí.

Pokud máte sponu a přišíváte kapuci, nemusíte látku v půlkruhu na hlavu entlovat, prostě ji přišijete ke kapuci. Jestli ale máte šňůrku na stahování, tu záležitost s uděláním tunýlku a provlečením šňůrky udělejte předtím, než budete kapuci přišívat. Když byste tu neudělali, nemuselo by na tunýlek vyjít dost místa a když tam ta šňůrka bude, alespoň si lépe uvědomíte, že tu kapuci nesmíte našít na stahovací šňůrku, protože pak byste toho už moc nestáhli.

Ještě si můžete udělat kapuci na stahování, ale to, jak ji udělat, si jistě odvodíte z toho, co jsem psala před několika řádky.

